



Regelwerk

Basketball 5v5

© Special Olympics Österreich
Alle Rechte vorbehalten.



Inhalt

1	REGELWERK.....	3
2	OFFIZIELLE WETTBEWERBE.....	3
3	5v5 Teambewerb	4
4	SPIELFELD UND AUSRÜSTUNG	6
5	BASKETBALL-FERTIGKEITSTESTS (BSAT)	7



1 REGELWERK

Das offizielle Regelwerk von Special Olympics für Basketball gilt für alle im Rahmen von Special Olympics ausgetragenen Wettbewerbe. Als internationale Sportorganisation hat Special Olympics diese Regeln auf Grundlage des Regelwerks der International Basketball Federation ([Fédération Internationale de Basketball | FIBA](#)) erstellt. Es gelten die Regeln der FIBA oder der nationalen Sportverbände, sofern sie nicht in Widerspruch zum offiziellen Regelwerk der Special Olympics für Basketball oder Artikel 1 stehen. In diesem Fall kommt das offizielle Regelwerk der Special Olympics für Basketball zur Anwendung.

Weitere Informationen bezüglich Verhaltenskodex, Trainingsstandards, Gesundheits- und Sicherheitsbestimmungen, Klassifizierung, Preisvergabe, Kriterien für den Aufstieg in höhere Wettbewerb-Level und Unified-Sportarten sind in Artikel 1 (SOI: [Special Olympics Resources](#)).

Anpassungen im Regelwerk, welche nur bei Special Olympics Wettbewerben in Österreich angewendet werden, sind im Text entsprechend rot gekennzeichnet und müssen bei Wettbewerben entsprechend eingehalten werden!

SOÖ-Regelung beim Divisioning: Um die Homogenität und die Größe innerhalb der unterschiedlichen Leistungsgruppen zu erhöhen, werden die Sportler:innen nach ihren Leistungen in den Vorbewerben (Divisioning) und nicht zusätzlich noch nach ihrem Geschlecht und Altersgruppen eingeteilt.

2 OFFIZIELLE WETTBEWERBE

Die folgenden Wettbewerbe sollen Sportler:innen aller Leistungsstufen die Möglichkeit geben, an sportlichen Wettbewerben teilzunehmen. Die nationalen Programme können aus diesen Wettbewerben auswählen und gegebenenfalls Richtlinien für deren Durchführung erstellen. Die Trainer:innen sind dafür verantwortlich, Trainingsmöglichkeiten zu schaffen und Wettbewerbe so auszuwählen, dass sie den Fähigkeiten und Interessen jedes Sportlers entsprechen. Nachstehend ist eine Liste offizieller Wettbewerbe angeführt, die bei den Special Olympics ausgetragen werden können:

Teambewerb (5v5)

Unified Sports ® Teambewerb (5v5)



3 5v5 Teambewerb

3.1 Divisioning

- 3.1.1 Der Haupttrainer muss vor dem Wettbewerb die Ergebnisse der beiden Basketball-Fertigkeitstests (BSAT), z. B. Dribbling und Perimeter-Wurf, für jede:n Spieler:in seines Kaders einreichen.
- 3.1.2 Diese Tests dienen ausschließlich der Bewertung der Spieler:innen/Mannschaften und sind keine Wettkämpfe, bei denen Medaillen und Bänder vergeben werden. Informationen zum BSAT finden Sie in Abschnitt 5).
- 3.1.3 Der Haupttrainer muss außerdem seine fünf besten Spieler:innen hinsichtlich ihrer Spielfähigkeit auf dem Platz identifizieren, indem er einen Stern neben deren Namen auf der Spielerliste setzt.
- 3.1.4 Die „Mannschaftswertung“ wird ermittelt, indem die Punktzahlen der sieben besten Spieler:innen addiert und dann durch sieben geteilt werden.
- 3.1.5 Die Mannschaften werden zunächst entsprechend ihrer BSAT-Mannschaftswertung in Divisions eingeteilt.
- 3.1.6 Anschließend wird eine oder mehrere Klassifizierungsrunden durchgeführt, um den Divisioning Prozess endgültig festzulegen. Die Qualifikationsrunde kann unter Verwendung eines Verfahrens durchgeführt werden, das der Größe der Veranstaltung am besten entspricht. Dazu können Bewertungstests, Videos, das Schweizer System oder ein direktes Wettbewerbsformat gehören.
- 3.1.7 In der Klassifizierungsrunde bestreiten die Teams ein oder mehrere Spiele, wobei jedes Spiel mindestens sechs Minuten und höchstens acht Minuten dauert.
 - 3.1.7.1 Die Teams können während des gesamten Poolspiels aus jedem Pool in einen anderen Pool versetzt werden, um ein ausgewogenes Wettbewerbsniveau zu gewährleisten. Das Divisioningskomitee behält sich das Recht vor, die Einteilung vor der Medaillenrunde anzupassen.
 - 3.1.7.2 Es werden alle Anstrengungen unternommen, um die Integrität der Spiele und des Einteilungsprozesses zu gewährleisten. Das ultimative Ziel des Komitees ist es, Divisions mit Teams ähnlicher Spielstärke auszuwählen. Die Entscheidung des Komitees ist endgültig und kann nicht angefochten werden.
- 3.1.8 Jedes Team muss alle Teammitglieder spielen lassen.

3.2 Wettbewerbsanpassungen

Im Folgenden finden sich Anpassungen der FIBA-Regeln, die bei der Durchführung von Special Olympics Basketball Teambewerben angewendet werden können. Diese Anpassungen sind optional, und es liegt in der Verantwortung jedes einzelnen Special Olympics Programms, zu entscheiden, ob sie angewendet werden sollen.



Basketball 5v5

- 3.2.1 Die Spieldauer kann nach Ermessen des Wettbewerbsleiters angepasst werden.
- 3.2.2 Die 24-Sekunden- oder 30-Sekunden-Shotclock kann nach Ermessen des Wettbewerbsleitungsteams verwendet werden.
- 3.2.3 Der Freiwurfschütze muss den Ball innerhalb von 10 Sekunden nach der Übergabe durch einen der Schiedsrichter werfen.
- 3.2.4 Bei einem Einwurf im Vorfeld kann der Ball direkt ins Hinterfeld geworfen werden.
- 3.2.5 Die Fünf-Sekunden-Regel gilt nur im Vorfeld.
- 3.2.6 Nach dem vierten Foul (einschließlich technischer Fouls) werden zwei Freiwürfe (ohne Wurf) vergeben.
- 3.2.7 Wenn medizinische Geräte getragen werden, müssen diese vor dem Wettbewerb genehmigt werden. Dies gilt für alle getragenen Geräte, die das Gesicht, den Unterarm (vom Ellbogen bis zum Handgelenk), das Knie oder den Unterschenkel bedecken. Ein Dokument eines Arztes, in dem der Zweck und die Zusammensetzung des Geräts angegeben sind, hilft bei der Klärung von Fragen zum Risikomanagement.

3.3 Team und Spieler:innen

- 3.3.1 Ein Team besteht aus fünf Spieler:innen.
- 3.3.2 Die Zusammensetzung einer Mannschaft, einschließlich der Auswechselspieler:innen, darf 10 Spieler:innen nicht überschreiten.

3.4 Uniform/Auftreten

- 3.4.1 Alle Spieler:innen müssen Basketballbekleidung mit Erkennungsnummern und Sportschuhe mit flachen Gummisohlen tragen.
- 3.4.2 Die Trikots und Shorts der Mannschaft müssen in Farbe und Stil identisch sein.
- 3.4.3 Unterhemden, sofern getragen, müssen farblich zum Trikot passen und identisch oder weiß sein. Unterhemden können von einigen oder allen Spielern getragen werden und können kurzärmelig oder als Tanktop sein (geschnittene oder ausgefranzte Kanten sind nicht erlaubt). Alle Nummern müssen den Verbands-Spezifikationen entsprechen.
- 3.4.4 Kopfbedeckungen: Kopfbedeckungen sind erlaubt, müssen jedoch den FIBA-Regeln entsprechen.
 - 3.4.4.1 Sie müssen denselben Sicherheitsstandards entsprechen wie medizinische Kopfbedeckungen. Kopfbedeckungen müssen einfarbig und ohne Verzierungen sein.
- 3.4.5 Personen, die sich nicht an die Uniformvorschriften halten, dürfen nicht am Spiel teilnehmen.

3.5 Unified Sports® Events

- 3.5.1 Unified Sports Teamwettbewerb 5v5



- 3.5.1.1 Die Aufstellung muss eine angemessene Anzahl von Sportler:innen und Unified Partner:innen enthalten.
- 3.5.1.2 Team 5v5: Für den Beginn eines Spiels sind fünf Spieler:innen erforderlich. Nach den FIBA-Regeln darf eine Mannschaft mit einer Aufstellung von nur zwei Spieler:innen weiterspielen, bevor das Spiel als verloren gilt. Nach Spielbeginn und während des Wettbewerbs sind nur die folgenden Aufstellungsverhältnisse zulässig: 5v5 Basketball (Spielbeginn 5 Spieler:innen auf dem Feld / Team kann auf maximal 2 Spieler:innen reduziert werden):
- 3Sp/2PP (Spielbeginn)
 - 3Sp/1UP (Ausnahme: Das Spiel kann mit 3 Sportler:innen und 1 Unified Partner:in fortgesetzt werden, wenn ein:e Unified Partner:in ein persönliches Foul begangen hat oder verletzt ist).
 - 2Sp/2UP
 - 2Sp/1UP
 - 1Sp/1UP
- 3.5.1.3 Es ist erforderlich, dass Sportler:innen und Unified Partner:innen ein ähnliches Alter und ähnliche Fähigkeiten haben. Weitere Informationen zu ähnlichem Alter und ähnlichen Fähigkeiten finden Sie in den Sportregeln, Artikel 1, Abschnitt 14.1.2.
- 3.5.1.4 Nur Sportler:innen können durch Sportler:innen ersetzt werden und Unified Partner:innen können nur durch Unified Partner:innen ersetzt werden. Wenn diese Auswechslungen nicht möglich sind, können die Teams gemäß den Regeln des Verbandes (FIBA) ausfallen. Die Grundsätze der sinnvollen Beteiligung müssen jederzeit befolgt werden.
- 3.5.2 Jedes Team muss einen erwachsenen, nicht spielenden Trainer haben, der für die Aufstellung und das Verhalten des Teams während des Wettkampfs verantwortlich ist.

4 SPIELFELD UND AUSRÜSTUNG

4.1 Basketbälle

- 4.1.1 Bei Wettbewerben für männliche Sportler:innen ab 12 Jahren sollte ein Basketball der Größe 7 verwendet werden. Umfang: zwischen 749 Millimetern [29,5 Zoll] und 780 Millimetern [30,7 Zoll] Gewicht: zwischen 567 Gramm [20 Unzen] und 650 Gramm [23 Unzen]
- 4.1.2 Bei Wettbewerben für weibliche Sportler:innen ab 12 Jahren sollte ein kleinerer Basketball der Größe 6 verwendet werden. Umfang: zwischen 724 Millimetern [28,5 Zoll] und 737 Millimetern [29 Zoll] Gewicht: zwischen 510 Gramm [18 Unzen] und 567 Gramm [20 Unzen]

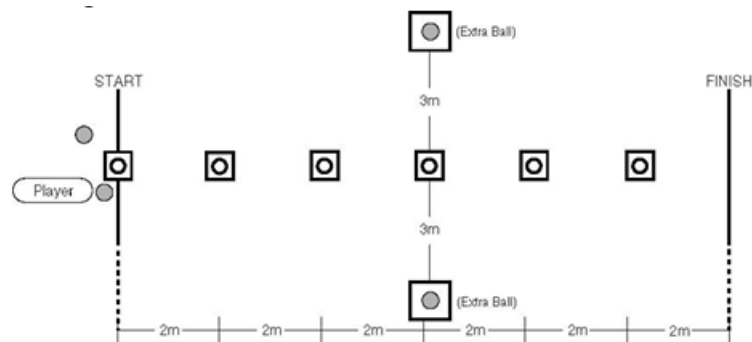
- 4.1.3 Bei Wettbewerben für alle Sportler:innen (männlich und weiblich) unter 12 Jahren sollte ein kleinerer Basketball der Größe 5 verwendet werden. Umfang: zwischen 686 Millimetern [27 Zoll] und 724 Millimetern [28,5 Zoll] Gewicht: zwischen 397 Gramm [14 Unzen] und 454 Gramm [16 Unzen])

4.2 Körbe

- 4.2.1 Die Körbe bestehen aus Backboard, Ring und Netz.
 4.2.2 Bei Wettkämpfen befindet sich der Korb normalerweise 3,05 Meter (10 Fuß) über dem Boden.
 4.2.3 Für Wettkämpfe in der Juniordivision kann ein niedrigerer Korb verwendet werden, dessen Ring sich 2,44 Meter (8,5 Fuß) über dem Boden befindet.

5 BASKETBALL-FERTIGKEITSTESTS (BSAT)

5.1 Dribbling

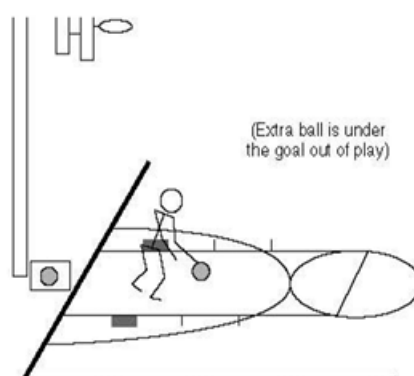
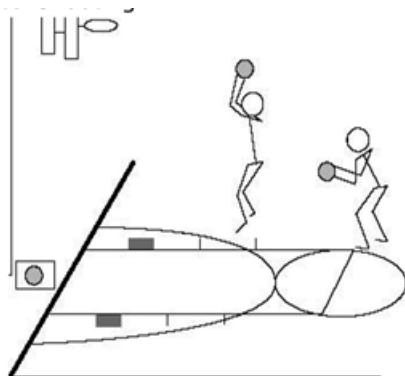


- 5.1.1 Aufbau: Ein Bereich des Basketballfeldes (vorzugsweise entlang einer Seitenlinie oder entlang der Mittellinie), sechs Kegel, Bodenmarkierungsband und vier Basketbälle, von denen einer der/m Sportler:in zu Beginn zur Verfügung gestellt wird, zwei weitere als Ersatz für den Fall, dass der Basketball wegspringt, und ein weiterer, um den Test fortzusetzen.
- 5.1.2 Zeit: 60 Sekunden für einen Versuch.
- 5.1.3 Test
- 5.1.3.1 Ein:e Spieler:in wird angewiesen, den Ball zu dribbeln und dabei abwechselnd rechts und links an sechs Hindernissen vorbeizuspielen, die in einer Reihe im Abstand von 2 Metern (6 ft 6 3/4 in) auf einer 12 Meter langen Strecke aufgestellt sind.
- 5.1.3.2 Die/Der Spieler:in kann rechts oder links vom ersten Hindernis starten, muss danach jedoch jedes Hindernis abwechselnd passieren. Für jedes Passieren eines Kegels wird ein Punkt vergeben. (Wenn die/der Spieler:in beispielsweise den Ball erfolgreich von der Startlinie aus dribbelt, einmal durch den gesamten Hindernisparcours slalomt und den Ball an der Ziellinie ablegt, hat er fünf Punkte erzielt).

Basketball 5v5

- 5.1.3.3 Wenn das letzte Hindernis passiert und die Ziellinie erreicht ist, legt die/der Spieler:in den Ball ab, sprintet zurück zum Start, um den nächsten Ball zu holen, und wiederholt den Slalom.
- 5.1.3.4 Die/Der Spieler:in macht so lange weiter, bis 60 Sekunden vergangen sind.
- 5.1.3.5 Wenn ein:e Spieler:in die Kontrolle über den Ball verliert, läuft die Uhr weiter.
- 5.1.3.6 Die/Der Spieler:in holt den Ball zurück oder nimmt den nächstgelegenen Ersatzball und kann an einer beliebigen Stelle des Parcours wieder einsteigen.
- 5.1.4 Punktwertung
- 5.1.4.1 Die/Der Spieler:in muss reguläre Dribblings ausführen und während der Strecke zwischen zwei Mittelpunkten die Kontrolle über den Ball behalten, damit das erfolgreiche Passieren dieses Kegels gewertet wird.
- 5.1.4.2 Die Punktzahl des Spielers entspricht der Anzahl der Kegel (Mittelpunkte), die er in 60 Sekunden erfolgreich passiert hat.
- 5.1.5 Durchführung
- 5.1.5.1 Freiwillige führen den Test durch und dürfen die Spieler:innen, die den Test absolvieren, nicht stören.
- 5.1.5.2 Freiwilliger A wird die Gruppe bei diesem speziellen Test anleiten, während Freiwilliger B den eigentlichen Test vorführt.
- 5.1.5.3 Freiwilliger A wird der/m Spieler:in, die/der den Test absolviert, einen Basketball geben, durch Heben des Arms signalisieren, dass der Test gleich beginnt, und mit einem leisen Pfiff anzeigen, dass der Test begonnen hat, und zählen, wie viele Feldwürfe die/der Spieler:in in einer Minute erzielt.
- 5.1.5.4 Die Freiwilligen B und C, die hinter den zusätzlichen Bällen stehen, holen den Basketball zurück und ersetzen ihn, wenn er aus dem Spiel geht.
- 5.1.5.5 Freiwilliger D misst die Zeit und notiert die Punktzahl der Sportler:innen.
- 5.1.5.6 Jeder Freiwillige ist nur für die Durchführung des Tests und die Verwaltung des Bereichs zuständig.

5.2 Perimeter Wurf





- 5.2.1 Aufbau: Ein Korb, die offizielle Verbands-Freiwurfzone, Bodenmarkierungsband und zwei Basketbälle, von denen einer dem Athleten zu Beginn zur Verfügung gestellt wird und der andere als Ersatz dient, falls der Basketball wegprallt.
- 5.2.2 Zeit: ein Versuch von einer Minute.
- 5.2.3 Test
 - 5.2.3.1 Ein:e Spieler:in steht an der Verbindungsstelle zwischen Freiwurflinie und Freiwurfzone, entweder links oder rechts. Die/Der Spieler:in dribbelt auf das Tor zu und versucht einen Feldwurf seiner Wahl außerhalb des 2,75-Meter-Bogens (9 ft).
 - 5.2.3.2 Dieser Versuch muss außerhalb des durch eine gepunktete Linie markierten 2,75-Meter-Bogens erfolgen. [Dieser Bogen schneidet den Freiwurfkreis].
 - 5.2.3.3 Die/Der Spieler:in holt sich dann den Rebound (ob der Wurf getroffen oder verfehlt wurde) und dribbelt außerhalb des Bogens, bevor er einen weiteren Feldwurf versucht.
 - 5.2.3.4 Die/Der Spieler:in muss in einem einminütigen Versuch so viele Feldwürfe wie oben beschrieben ausführen.
- 5.2.4 Punktwertung
 - 5.2.4.1 Für jeden innerhalb des einminütigen Versuchs erzielten Feldwurf werden zwei Punkte vergeben.
- 5.2.5 Durchführung
 - 5.2.5.1 Freiwillige führen den Test durch und dürfen die Spieler:innen, die den Test absolvieren, nicht stören.
 - 5.2.5.2 Freiwilliger A weist die Gruppe, die diesen speziellen Test durchführt, an, während Freiwilliger B den eigentlichen Test vorführt.
 - 5.2.5.3 Freiwilliger A gibt der/m Spieler:in, die/der den Test absolviert, einen Basketball, signalisiert durch Handzeichen, dass der Test gleich beginnt, pfeift leise, um den Beginn des Tests anzuzeigen, und zählt, wie viele Feldwürfe die/der Spieler:in in einer Minute erzielt.
 - 5.2.5.4 Freiwilliger B, der hinter dem zusätzlichen Ball steht, holt den Basketball zurück und ersetzt ihn, wenn er aus dem Spiel geht.
 - 5.2.5.5 Freiwilliger C misst die Zeit und notiert die Punktzahl der Sportler:innen.
 - 5.2.5.6 Jeder Freiwillige ist nur für die Durchführung des Tests und die Verwaltung des Bereichs zuständig.