

UNIQA Panther Cup 2026 - Regelwerksauszüge

- Der Panther Cup wird nach dem Special Olympics Regelwerk **Artikel 1** und dem **Special Olympics Fußballregelwerk Version 2016** durchgeführt. Auszüge aus und Anpassungen an das Regelwerk sind unterhalb aufgelistet.

Ablauf des Panther Cups in den einzelnen Regionen:

- **1 Spieltag** – Divisioning (Einteilung der Teams in die einzelnen Leistungsgruppen)
Nach dem Ersten Spieltag können den einzelnen Teams keine Spieler mehr hinzugefügt werden.
- **folgende Spieltage** - An jedem Spieltag wird mindestens eine gesamte Runde in der jeweiligen Leistungsgruppe gespielt.
- **letzter Spieltag** – Am letzten Spieltag wird eine gesamte Runde in der jeweiligen Leistungsgruppe gespielt.
Am Ende des Turniertages gibt es eine Siegerehrung über die Ergebnisse der ganzen Turnier Serie.
- **Mannschaftsgröße** „5-a-side“: 1 Torhüter und 4 Feldspieler
max. 10 Spieler je Team (**Regelwerk 5.1.4**)
- **Feldgröße/Tore:**
min. 40x30 Meter
max. 50x35 Meter
wenn möglich **45x32m**
Torraum: 12x8 Meter
→ siehe Diagramm (**Regelwerk 5.1.2 ff**)
Strafstoß 8 Meter
Tor 5x2 Meter
- **Bälle:** ERIMA Größe 5 (**Regelwerk 5.1.3.2**)
- **Schienbeinschützer und Fußballschuhe** sind vorgeschrieben (**Regelwerk 5.1.5.2**) und **Metallstoppeln** nicht erlaubt (**Regelwerk 4.1.5.3**)
- nach dem Divisioning ist **KEIN Wechsel einzelner Spieler** innerhalb mehrerer Teams pro Institution möglich!
- keine Einschränkung **bei Spielerwechsel** pro Team während eines Spiels (**Regelwerk 5.1.4.3**) **Alle Spieler müssen in jedem Spiel eingesetzt werden.**
- **Der Anstoß wird als indirekter Freistoß durchgeführt.**
- **Torauswurf** aus Strafraum **nicht weiter als bis zur Mittellinie erlaubt** → der Ball muss den Boden oder einen anderen Spieler berühren, bevor er über die Mittellinie geht (**Regelwerk 5.1.10.1**)
- **Kein Abseits** (**Regelwerk 5.1.12**)
- **Kick-in** (entspricht dem Einwurf):
Kein direktes Tor durch Kick-in möglich und Torhüter darf keinen Ball aufnehmen, der ihm mit einem Kick-in zurückgespielt wird (**Regelwerk 5.1.16 ff**)

UNIQA Panther Cup 2026 - Regelwerksauszüge

- Ein **Torhüter darf keinen Ball aufnehmen**, der ihm von einem Spieler der eigenen Mannschaft zurückgespielt wird (Regelwerk 5.1.16.4)
- Wenn ein Spieler **eine blaue Karte** bekommt, muss er das **Spielfeld für 2 Minuten** verlassen und darf für diesen Zeitraum nicht wieder ersetzt werden.
- **Ausgeschlossene Spieler** (rote Karte bzw. zweite blau Karte) → darf nicht mehr wieder ins Spiel genommen werden und kann nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Nach einer Roten Karte entscheidet die Wettkampfjury über das Strafmaß.
- **Trainer** sollten ihre Aktivitäten auf **einfache verbale Anweisungen beschränken** → Verbale Ausfälle gegen Spieler oder Schiedsrichter bzw. übermäßige und explizite Spielanweisungen von der Seitenlinie aus werden als unsportliches Verhalten gewertet und können durch den Schiedsrichter mit einem Platzverweis geahndet werden (**Regelwerk 5.1.21 ff**)
- **Teilnahme an der Trainerbesprechung ist verpflichtend.**
- **Beim Punktegleichstand** in der Tabelle zählen die **direkten Duelle** (Punkte, nicht aber das Torverhältnis). **Bei Punktegleichstand** der direkten Duelle, haben die Teams **dieselbe Platzierung**.
- **Ab 3 Toren Differenz darf das Team, dass hinten liegt einen zusätzlichen Spieler einwechseln** (1 Torhüter und 5 Feldspieler)
- **Ab 5 Toren Differenz wird das Spiel abgebrochen.**
- **Wettkampfjury:**

Technisch Delegierter Fußball

- Ernst Lueger (Panther Cup Süd)
- Paul Mennel (Panther Cup West)

Vertreter von Special Olympics Österreich

Vertreter des Schiedsgerichts