UNIQA Panther Cup 2026 – Regelwerksauszüge V2

- Der Panther Cup wird nach dem Special Olympics Regelwerk **Artikel 1** und dem **Special Olympics Fußballregelwerk Version 2016** durchgeführt. Auszüge aus und Anpassungen an das Regelwerk sind unterhalb aufgelistet.

  Ablauf des Panther Cups in den einzelnen Regionen:

  - **1 Spieltag** – Divisioning (Einteilung der Teams in die einzelnen Leistungsgruppen)
    Nach dem Ersten Spieltag können den einzelnen Teams keine Spieler mehr hinzugefügt werden.
  - **folgende Spieltage** - An jedem Spieltag wird mindestens eine gesamte Runde in der jeweiligen Leistungsgruppe gespielt.
  - **letzter Spieltag** – Am letzten Spieltag wird eine gesamte Runde in der jeweiligen Leistungsgruppe gespielt. Am Ende des Turniertages gibt es eine Siegerehrung über die Ergebnisse der ganzen Turnier Serie.

- **Mannschaftsgröße** „5-a-side": 1 Torhüter und 4 Feldspieler
  max. 10 Spieler je Team **(Regelwerk 5.1.4)**
- **Feldgröße/Tore**:
  min. 40x30 Meter
  max.50x35 Meter
  wenn möglich **45x32m**
  Torraum: 12x8 Meter
  →siehe Diagramm **(Regelwerk 5.1.2 ff)**
  Strafstoß 8 Meter
  Tor 5x2 Meter
- **Bälle**: ERIMA Größe 5 **(Regelwerk 5.1.3.2)**
- **Schienbeinschützer und Fußballschuhe** sind vorgeschrieben **(Regelwerk 5.1.5.2)** und **Metallstoppeln** nicht erlaubt **(Regelwerk 4.1.5.3)**
- nach dem Divisioning ist **KEIN Wechsel einzelner Spieler** innerhalb mehrerer Teams pro Institution möglich!
- keine Einschränkung **bei Spielerwechsel** pro Team während eines Spiels **(Regelwerk 5.1.4.3) Alle Spieler müssen in jedem Spiel eingesetzt werden.**
- **Der Anstoß wird als indirekter Freistoß durchgeführt.**
- **Torauswurf** aus Strafraum **nicht weiter als bis zur Mittellinie erlaubt** → der Ball muss den Boden oder einen anderen Spieler berühren, bevor er über die Mittellinie geht **(Regelwerk 5.1.10.1)**
- **Kein Abseits (Regelwerk 5.1.12)**
- **Kick-in** (entspricht dem Einwurf):
  Kein direktes Tor durch Kick-in möglich und Torhüter darf keinen Ball aufnehmen, der ihm mit einem Kick-in zurückgespielt wird **(Regelwerk 5.1.16 ff)**

UNIQA Panther Cup 2026 – Regelwerksauszüge V2

- Ein **Torhüter darf keinen Ball aufnehmen**, der ihm von einem Spieler der eigenen Mannschaft zurückgespielt wird **(Regelwerk 5.1.16.4)**
- Wenn ein Spieler **eine blaue Karte** bekommt, muss er das **Spielfeld für 2 Minuten** verlassen und darf für diesen Zeitraum nicht wieder ersetzt werden.
- **Ausgeschlossene Spieler** (rote Karte bzw. zweite blau Karte) → darf nicht mehr wieder ins Spiel genommen werden und kann nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Nach einer Roten Karte entscheidet die Wettkampfjury über das Strafmaß.
- **Trainer** sollten ihre Aktivitäten auf **einfache verbale Anweisungen beschränken**→Verbale Ausfälle gegen Spieler oder Schiedsrichter bzw. übermäßige und explizite Spielanweisungen von der Seitenlinie aus werden als unsportliches Verhalten gewertet und können durch den Schiedsrichter mit einem Platzverweis geahndet werden **(Regelwerk 5.1.21 ff)**
- **Teilnahme an der Trainerbesprechung ist verpflichtend.**
- **Beim Punktegleichstand** in der Tabelle zählen die **direkten Duelle** (Punkte, nicht aber das Torverhältnis). **Bei Punktegleichstand** der direkten Duelle, haben die Teams **dieselbe Platzierung.**
- **Ab 2 Toren Differenz darf das Team, dass hinten liegt einen zusätzlichen Unified Partner einwechseln (Dieser darf selbst aber keine Tore schießen) oder alternativ einen zusätzlichen Spieler einwechseln** (1 Torhüter und 5 Feldspieler)
- **Ab 3 Toren Differenz darf das Team, dass hinten liegt einen zusätzlichen Spieler einwechseln** (1 Torhüter und 6 Feldspieler)
- **Ab 5 Toren Differenz wird das Spiel abgebrochen.**
- **Wettkampfjury:**

  Vertreter von Special Olympics Österreich

  Vertreter des Schiedsgerichts