



Regelwerk
Tennis

© Special Olympics Österreich
Alle Rechte vorbehalten.



Inhalt

1	REGELWERK.....	3
2	OFFIZIELLE WETTBEWERBE	3
2.1	Skills/Einzelgeschicklichkeitswettbewerb	3
2.2	Einzel	3
2.3	Doppel.....	3
2.4	Mixed-Doppel.....	3
2.5	Unified Sports – Doppel.....	3
2.6	Unified Sports – Mixed-Doppel.....	3
2.7	Unified-Team Tennis.....	3
3	WETTBEWERBSREGELN.....	4
3.1	Gruppeneinteilung	4
3.2	Spiel	4
3.3	No-Ad-Zählweise	4
3.4	Trainer:in	5
3.5	Rangfolge bei Punktgleichheit	5
3.6	Unified Sports – Zusammensetzung	6
3.7	Unified Sports – Doppel.....	6
3.8	Unified-Team-Tenniswettbewerb	6
3.9	Skills – Einzelgeschicklichkeitswettbewerb-Level 1	8
3.10	Individuelles Einzelgeschicklichkeits Formblatt	11
4	WETTBEWERBSLEVEL	12
5	ITN-BEWERTUNGSVERFAHREN	15



1 REGELWERK

Das offizielle Regelwerk von Special Olympics für Tennis gilt für alle im Rahmen von Special Olympics ausgetragenen Wettbewerbe. Als internationale Sportorganisation hat Special Olympics diese Regeln auf Grundlage des Regelwerks der International Tennis Federation ([International Tennis Federation | ITF](#)) erstellt. Es gelten die Regeln der ITF oder der nationalen Sportverbände, sofern sie nicht in Widerspruch zum offiziellen Regelwerk der Special Olympics für Tennis oder Artikel 1 stehen. In diesem Fall kommt das offizielle Regelwerk der Special Olympics für Tennis zur Anwendung.

Weitere Informationen bezüglich Verhaltenskodex, Trainingsstandards, Gesundheits- und Sicherheitsbestimmungen, Klassifizierung, Preisvergabe, Kriterien für den Aufstieg in höhere Wettbewerb-Level und Unified-Sportarten sind in Artikel 1 (SOI: [Special Olympics Resources](#)).

Anpassungen im Regelwerk, welche nur bei Special Olympics Bewerben in Österreich angewendet werden, sind im Text entsprechend rot gekennzeichnet und müssen bei Bewerben entsprechend eingehalten werden!

SOÖ-Regelung beim Divisioning: Um die Homogenität und die Größe innerhalb der unterschiedlichen Leistungsgruppen zu erhöhen, werden die Sportler:innen nach ihren Leistungen in den Vorbewerben (Divisioning) und nicht zusätzlich noch nach ihrem Geschlecht und Altersgruppen eingeteilt.

2 OFFIZIELLE WETTBEWERBE

Die folgenden Wettbewerbe sollen Sportler:innen aller Leistungsstufen die Möglichkeit geben, an sportlichen Wettbewerben teilzunehmen. Die nationalen Programme können aus diesen Bewerben auswählen und gegebenenfalls Richtlinien für deren Durchführung erstellen. Die Trainer:innen sind dafür verantwortlich, Trainingsmöglichkeiten zu schaffen und Wettbewerbe so auszuwählen, dass sie den Fähigkeiten und Interessen jedes Sportlers entsprechen. Nachstehend ist eine Liste offizieller Wettbewerbe angeführt, die bei den Special Olympics ausgetragen werden können:

- 2.1 Skills/Einzelgeschicklichkeitswettbewerb
- 2.2 Einzel
- 2.3 Doppel
- 2.4 Mixed-Doppel
- 2.5 Unified Sports – Doppel
- 2.6 Unified Sports – Mixed-Doppel
- 2.7 Unified-Team Tennis



3 WETTBEWERBSREGELN

3.1 Gruppeneinteilung

- 3.1.1 Die Spieler:innen werden gemäß der ITN-Nummer und der ITN-Endpunktzahl aus dem ITN-Bewertungsformular vorab eingestuft.
- 3.1.2 Ein ITN-Bewertungsformular muss für jede:n Sportler:in zusammen mit dem Anmeldepaket für die Veranstaltung ausgehändigt werden. **Ist nur bei Neueinstufungen durchzuführen. Muss vom Technisch Telegierten freigegeben werden.**
- 3.1.3 Das Formular ist im Abschnitt D dieses Regelwerks zu finden.

3.2 Spiel

- 3.2.1 Ein Match kann auf eine der folgenden Arten gespielt werden:
 - 3.2.1.1 Zwei Tiebreak-Kurzsätze (**bis 4 Spiele/Games**) mit No-Ad-Regelung und einem Match-Tiebreak bis 10 Punkte entscheiden über den Sieg. In einem Kurzsatz gewinnt der Spieler/das Team, das zuerst vier Spiele gewinnt, diesen Satz, vorausgesetzt, der Vorsprung beträgt zwei Spiele. Bei einem Spielstand von 4:4 wird ein Tiebreak bis 7 Punkte gespielt. Steht es in einem Match 1:1, wird ein Tiebreak bis 10 Punkte gespielt, um das Match zu entscheiden. Dieser Tiebreak ersetzt den entscheidenden letzten Satz
 - 3.2.1.2 Zwei vollständige Tiebreak-Sätze über 6 Spiele mit No-Ad-Regelung und einem Match-Tiebreak bis 10 Punkte entscheiden über den Sieg. In einem Satz über 6 Spiele gewinnt der erste Spieler/das erste Team, das sechs Spiele gewinnt, diesen Satz, vorausgesetzt, der Vorsprung beträgt zwei Spiele. Bei einem Spielstand von 6:6 wird ein Tiebreak bis 7 Punkte gespielt. Steht es in einem Match 1:1, wird ein Tiebreak bis 10 Punkte gespielt, um das Match zu entscheiden. Dieser Tiebreak ersetzt den entscheidenden letzten Satz. Nicht empfohlen für Athleten mit einem ITN-Wert über 6
 - 3.2.1.3 In den zwei Tie-Break-Sätzen mit vier oder sechs Spielen ist eine zweiminütige Ruhepause vorgesehen, bevor der entscheidende Tie-Break über zehn Punkte gespielt wird.
 - 3.2.1.4 Die No-Ad-Zählweise (*No Advantage - kein Vorteil*) kommt bei allen Spielen zur Anwendung. Wie der Name besagt, versteht man unter diesem System, dass jene:r Spieler:in das Spiel gewinnt, der zuerst vier Punkte erzielt, wobei der siebte Punkt eines Spiels sofort zum Spielball für beide Spieler:innen wird.

3.3 No-Ad-Zählweise

- 3.3.1 Einzel



- 3.3.1.1 Der/die Rückschläger:in kann entscheiden, in welches Aufschlagfeld der Aufschlag zum siebten Punkt gespielt werden soll.
- 3.3.2 Doppel
 - 3.3.2.1 Die Rückschläger:innen können entscheiden, in welches Aufschlagfeld der Aufschlag zum siebten Punkt gespielt werden soll.
- 3.3.3 Mixed-Doppel
 - 3.3.3.1 Der Spieler muss zum Spieler des gegnerischen Paars aufschlagen bzw. die Spielerin zur Spielerin des gegnerischen Paars.
- 3.3.4 Unified-Doppel
 - 3.3.4.1 Der/Die Unified-Partner:in muss zur/m Unified-Partner:in des gegnerischen Paars aufschlagen bzw. der/die Sportler:in zur/m Sportler:in des gegnerischen Paars.
- 3.3.5 Angabe des Spielstands
 - 3.3.5.1 Die Angabe des Spielstands kann mit der herkömmlichen Zählweise oder mit einfachen Zahlen erfolgen (z. B.: Null, Eins, Zwei, Drei, Spiel)
- 3.4 **Trainer:in**
 - 3.4.1 3.4.1 Ein:e Spieler:in darf von einer/m offiziellen Special-Olympics-Trainer:in, der/die außerhalb des Spielfelds beim Netzpfeiler neben der/m Schiedsrichter:in sitzt, Hilfestellung erhalten, wenn die Spieler:innen nach Beendigung eines ungeraden Spiels die Seiten wechseln oder während der zweiminütigen Ruhepause vor einem entscheidenden Tie-Break, nicht aber in einem Tie-Break. Der Seitenwechsel muss innerhalb von 90 Sekunden erfolgen.
- 3.5 **Rangfolge bei Punktgleichheit**
 - 3.5.1 Im Falle, dass zwei oder mehr Sportler:innen oder Teams denselben Endpunktstand haben, wird der Gleichstand wie folgt aufgelöst:
 - Wenn 2 Spieler:innen Gleichstand haben, zählt das Head to Head Ergebnis.
 - Wenn mehrere Spieler:innen Gleichstand haben wird 1) die geringste Anzahl der verlorenen Games gewertet, 2) die höhere Anzahl der gewonnen Games.
 - ~~3.5.1.1 —erstens: die geringste Anzahl verlorener Sätze in sämtlichen Matches~~
 - ~~3.5.1.2 —zweitens: die größte Anzahl gewonnener Spiele in sämtlichen Matches~~
 - ~~3.5.1.3 —drittens: die geringste Anzahl verlorener Spiele in sämtlichen Matches~~
 - ~~3.5.1.4 —viertens: (außer bei Teams) Head-to-Head-Ergebnisse~~



3.6 Unified Sports – Zusammensetzung

- 3.6.1 Ein Unified Doppel besteht aus 1 Sportler:in und 1 Unified Partner:in für Unified Doppel und Unified Mixed Doppel.
 - 3.6.1.1.1 Es ist erforderlich, dass der/die Sportler:in und Unified Partner:in ein ähnliches Alter und ähnliche Fähigkeiten für Doppel/Mixed aufweisen. Bitte beachten Sie die Sportregeln Artikel 1 section 14.1.2
- 3.6.2 Bei Unified-Team-Wettbewerben muss das Verhältnis mindestens 2 Sportler:innen und 2 Unified-Partner:innen betragen.
 - 3.6.2.1.1 Es ist erforderlich, dass der/die Sportler:in und Unified Partner:in ein ähnliches Alter und ähnliche Fähigkeiten für Doppel/Mixed innerhalb der Paarung aufweisen. Bitte beachten Sie die Sportregeln Artikel 1 section 14.1.2

3.7 Unified Sports – Doppel

- 3.7.1 Jedes Unified-Doppel besteht aus einer Person mit intellektueller Beeinträchtigung und einer/m Partner:in ohne intellektueller Beeinträchtigung, die ein ähnliches Spiellevel laut ihrem ITN-Rating aufweisen.
- 3.7.2 Die Teams entscheiden, in welcher Reihenfolge sie aufschlagen und in welchem Aufschlagfeld sie stehen wollen (Vorteils- oder Einstandsseite).
- 3.7.3 Wenn Teamkollegen individuell auf verschiedenen Niveaus bewertet werden, muss das Team auf dem Niveau des/r am höher bewerteten Teamkolleg:innen antreten.

3.8 Unified-Team-Tenniswettbewerb

- 3.8.1 Für das Unified-Team-Tennisprogramm gelten die Regeln der ITF (International Tennis Federation) und das entsprechende Regelwerk von Special Olympics.
- 3.8.2 Unified-Teamaufstellung: Unified-Tennisteam bestehen aus Unified-Doppel.
- 3.8.3 Individuelles Rating – Alle Tennisspieler:innen werden nach dem ITN-Bewertungsformular eingestuft. Bei der Zusammenstellung von Unified-Doppeln muss darauf geachtet werden, dass die sportlichen Fähigkeiten von Sportler:innen und Partner:innen so ähnlich wie möglich sind. Die Spieler:innen sollten entweder die gleiche ITN-Endnummer haben (Spieler A und Spieler B haben eine ITN 8) oder sie spielen auf dem Niveau der höchsten ITN-Nummer (Spieler A hat eine ITN 9, Level 4, und Spieler B hat eine ITN 8, Level 5; das Team spielt auf Level 5, ITN 8).
- 3.8.4 Kadergrößen: Unified-Teams bestehen aus mindestens drei und maximal sechs Unified-Doppel. (Beispiel: drei Doppelpaare eines Unified-Teams sollten damit etwa wie folgt aufgestellt sein: 1 Level 2, 1 Level 4 und 1 Level 5, wenn möglich.)
- 3.8.5 Wettbewerb: Wettbewerbe können als Head-to-Head- oder Einladungsturnier mit vielen Teams ausgeführt werden. Bei Head-to-Head-Wettbewerben stellen Schulen, Einrichtungen und Clubs dieselbe Zahl an Doppel-Teams mit demselben Level und ähnlichem Rating auf.



- 3.8.6 Bildung von Teamdivisions: Die Unified-Tennisteam werden im Zuge des Wettbewerbs auf Grundlage ihres Levels und Doppel-Team-Ratings (kombinierte individuelle Ratings) eingeteilt. Die Wettbewerbsleitung achtet darauf, ähnliche Levels und Ratings zusammen einzuteilen.
- 3.8.7 Einteilung von Doppel-Matches: Bei der Einteilung für einen Wettbewerb muss darauf geachtet werden, dass Doppel-Teams mit ähnlicher Spielstärke und ähnlichen Ratingergebnissen gegeneinander antreten.
- 3.8.8 Bestimmung von Tennisbällen und Feldgrößen für den Wettbewerb: Die Ratings der Doppel-Teams entscheiden über die Art des Tennisballs und die Größe des Feldes im jeweiligen Wettbewerb. Das ITN-Endergebnis und die ITN-Endzahl des Doppel-Teams besteht aus dem kombinierten Ergebnis beider Spieler:innen (wenn etwa Spieler:in A vier Punkte hat und Spieler:in B fünf, dann hat ihr Doppel-Team eine gemeinsame Punktezahl von neun). Die Anforderungen lauten wie folgt:

Level 2	Match	ITN 10,3	Platzlänge 12,8 Meter – roter Ball
Level 3	Match	ITN 10,2	Platzlänge 18,3 Meter – oranger Ball
Level 4	Match	ITN 10,1	Platzlänge 23,8 Meter – grüner Ball (gelber Ball mit grünem Punkt)
Level 5	Match	ITN 10,0	Platzlänge 23,8 Meter – gelber Ball
Level 6	Match	ITN 8	Platzlänge 23,8 Meter – gelber Ball

Unified Doubles Team Competition			
Level	ITN #	Court Size	Ball Type
2	10.1	42' x 27'	Red
3	10	60' x 36'	Orange
4	9	78' x 36'	Green Dot
5	8,7	78' x 36'	Yellow
6	6,5,4	78' x 36'	Yellow

- 3.8.9 Spieler:innentausch ist während des Matches für Doppel-Teams nicht gestattet. Wenn ein:e Spieler:in eines Doppel-Teams das Match nicht zu Ende spielen kann, gibt sich sein



Doppel-Team geschlagen.

- 3.8.10 Wettbewerbsformate: Im Folgenden sind die Wettbewerbsformate beschrieben, die auf der Anzahl von Spielern beider Teams basieren. Besteht ein Team aus mehr Spielern als das gegnerische Team, treten die überzähligen Spieler:innen in einem wertungsfreien Match gegeneinander an. Beispiel 1: Die Teams A und B bestehen aus je 4 Spielern (2 Athleten und 2 Unified-Partner). Der Wettkampf umfasst 2 Spiele, wobei für jeden Sieg ein Punkt vergeben wird. Im ersten Spiel trifft Unified Team A der Delegation 1 auf Unified Team A der Delegation 2. Im zweiten Spiel trifft Unified Team B der Delegation 1 auf Unified Team B der Delegation 2. Beispiel 2: Team A besteht aus 6 Spielern und Team B aus 8 Spielern. Die beiden zusätzlichen Spieler von Team B können ein wertungsfreies Match bestreiten.

Jedes Team hat:

4 Spieler:innen: 2 Einzel- und zwei Unified-Doppel-Matches

6 Spieler:innen: 3 Unified-Doppel-Matches

8 Spieler:innen: 4 Unified-Doppel-Matches

10 Spieler:innen: 5 Unified-Doppel-Matches

12 Spieler:innen: 6 Unified-Doppel-Matches

- 3.8.11 Match-Format: Ein Match besteht aus zwei kurzen Gewinnsätzen. Dabei wird das No-Ad-System angewendet.

- 3.8.11.1 Wenn sich das Spiel aufgrund von Regen oder anderen Gründen verzögert, kann stattdessen ein Match aus sechs Spielen gespielt werden:

- 3.8.11.1.1 In einem Match mit einem Satz gewinnt jenes Team den Satz, das sechs Spiele mit einem Vorsprung von zwei Spielen gewinnt.

- 3.8.11.1.2 Bei einem Spielstand von 6:6 wird ein Tie-Break über zehn Punkte gespielt.

- 3.8.11.1.3 Es wird das No-Ad-System angewendet.

3.9 Skills – Einzelgeschicklichkeitswettbewerb-Level 1

- 3.9.1 Ball des Levels 1 ist der rote Ball innerhalb eines Kleinfeldes (nur im Aufschlagfeld).

3.9.2 Vorhandvolley

- 3.9.2.1 Der/die Sportler:in steht ca. einen Meter vom Netz entfernt und lässt sich von einer/m Zuspieler:in, die/der auf der anderen Seite des Platzes in der Mitte zwischen Aufschlaglinie und Netz steht, Bälle zuwerfen. Der/die Sportler:in hat fünf Versuche, den Ball über das Netz zurückzuspielen. Der/die Zuspieler:in wirft der/m Sportler:in mit einer unter Schulterhöhe ausgeführten Wurfbewegung die Bälle auf dessen Vorhandseite zu.

- 3.9.2.2 Der/die Sportler:in erhält fünf Punkte, wenn er/sie den Ball in eines der beiden Aufschlagfelder spielt.

3.9.3 Rückhandvolley



- 3.9.3.1 Wie beim Vorhandvolley, nur mit dem Unterschied, dass der/m Sportler:in die Bälle auf dessen Rückhandseite zugespielt werden.
- 3.9.3.2 Jede/r Sportler:in hat fünf Versuche.
- 3.9.4 Vorhandgrunds Schlag
 - 3.9.4.1 Der/die Sportler:in steht einen Meter hinter der Mittelmarke der Aufschlaglinie („Hinter dem T“). Der/die Zuspeler:in steht auf der anderen Seite des Netzes in der Mitte zwischen Netz und Aufschlaglinie und wirft der/m Sportler:in die Bälle mit einer unter Schulterhöhe ausgeführten Wurfbewegung so zu, dass der Ball einmal aufspringt, bevor er die Vorhandseite des Sportlers erreicht. Jede:r Sportler:in hat fünf Versuche.
 - 3.9.4.2 Der/die Sportler:in erhält fünf Punkte, wenn er/sie den Ball in eines der beiden Aufschlagfelder spielt.
- 3.9.5 Rückhandgrunds Schlag
 - 3.9.5.1 Wie beim Vorhandgrunds Schlag, nur mit dem Unterschied, dass der/m Sportler:in die Bälle auf dessen Rückhandseite zugespielt werden. Jede:r Sportler:in hat fünf Versuche. **Aus der Grundposition steht es dem/der Sportler:in frei in welcher Hand er/sie den Schläger hält und den Ball zurückspielt.**
- 3.9.6 ~~Aufschlag von rechts~~
 - ~~Service/ Aufschlag~~
 - ~~Der/die Sportler:in hat zehn Versuche einen gültigen Aufschlag aus der rechten bzw. linken Hälfte in das schräg gegenüberliegende Aufschlagfeld zu servieren. Springt der Ball im richtigen Aufschlagfeld auf, erhält der/die Sportler:in zehn Punkte.~~
 - ~~Der/die Sportler:in erhält keinen Punkt, wenn er einen Fußfehler begeht oder es ihm/ihr nicht gelingt den Ball in das Aufschlagfeld zu spielen. Unter einem Fußfehler versteht man, dass der/die Sportler:in die Aufschlaglinie berührt oder übertritt.~~
 - ~~Der/die Sportler:in fängt auf der rechten Seite an und wechselt dann auf die linke Seite. Die Aufschläge erfolgen also abwechselnd von rechts und links. Er/sie hat einen 1. Aufschlag. Erzielt er/sie keine Punkte, bekommt er/sie die Möglichkeit eines 2. Aufschlags.~~
 - ~~3.9.6.1 Der/die Sportler:in hat fünf Versuche, einen gültigen Aufschlag aus der rechten Hälfte in das schräg gegenüberliegende Aufschlagfeld zu servieren. Springt der Ball im richtigen Aufschlagfeld auf, erhält der/die Sportler:in zehn Punkte. Sie/Er erhält keinen Punkt, wenn sie/er einen Fußfehler begeht oder es ihr/ihm nicht gelingt, den Ball in das Aufschlagfeld zu spielen. Unter einem Fußfehler versteht man, dass der/die Sportler:in die Aufschlaglinie berührt oder übertritt.~~
- ~~3.9.7 Aufschlag von links~~
 - ~~3.9.7.1 Wie beim Aufschlag von rechts, nur mit dem Unterschied, dass von links in das schräg gegenüberliegende Aufschlagfeld aufgeschlagen wird.~~
 - ~~3.9.7.2 Jede:r Sportler:in hat fünf Versuche.~~
- ~~3.9.8 Vorhand und Rückhand in Bewegung~~



- ~~3.9.8.1—Der/die Sportler:in steht einen Meter hinter der Mittelmarke (T) der Aufschlaglinie. Es werden ihr/ihm nun von einer/m Zuspieler:in, der/die in der Mitte zwischen Aufschlaglinie und Netz steht, abwechselnd Bälle auf ihre/seine Vorhand und ihre/seine Rückhand gespielt. Die Bälle sollten auf einem Punkt aufspringen, der sowohl in der Mitte zwischen Aufschlaglinie und Netz als auch zwischen Mittelmarke und Seitenlinie liegt. Der/die Sportler:in muss bereits wieder an der Mittelmarke sein, bevor ihr/ihm der nächste Ball zugeworfen werden darf. Der/die Sportler:in hat zehn Versuche.~~
- ~~3.9.8.2—Der/die Sportler:in erhält fünf Punkte, wenn er/sie den Ball in eines der beiden Aufschlagfelder spielt.~~
- 3.9.9 Endergebnis
 - 3.9.9.1 Das Endergebnis eines Sportlers wird ermittelt, indem die in den sieben Bewerben des Einzelgeschicklichkeitswettbewerbs erreichten Punkte addiert werden.



3.10 Individuelles Einzelgeschicklichkeits Formblatt

Einzelgeschicklichkeitsbewerb
Individual Skills
Wertungsblatt



Name: _____

Einrichtung: _____

Bewerb	Versuche					Punkte
	1	2	3	4	5	
Vorhand Grundschiag <small>forehand groundstroke</small>						
Rückhand Grundschiag <small>backhand groundstroke</small>						
Vorhand und Rückhand In Bewegung (10 Bälle) <small>backhand groundstroke</small>						
Zwischensumme:						
Service 10 Punkte	1. Aufschlag					
	2. Aufschlag	re	ll	re	ll	
service	1. Aufschlag					
	2. Aufschlag	ll	re	ll	re	
Vorhand Volley <small>forehand volley</small>						
Rückhand Volley <small>backhand volley</small>						
Gesamtpunkte:						

Unterschrift: _____

kontrolliert: _____

Datum: _____

V1



4 WETTBEWERBSLEVEL

Die unten beschriebenen Levels sind dazu gedacht, Wettbewerbsmöglichkeiten für Sportler:innen aller Leistungsstufen zu gewährleisten. Die Wettbewerbe ab Level 2 beinhalten Einzel, Doppel, Mixed-Doppel und Unified Doppel.

4.1

Level 1	Einzelgeschicklichkeitswettbewerb	Einzelgeschicklichkeitswettbewerbs-Laufzettel	Platzlänge 12,8 Meter – roter Ball
Level 2	Match	ITN 10,3	Platzlänge 12,8 Meter – roter Ball
Level 3	Match	ITN 10,2	Platzlänge 18,3 Meter – oranger Ball
Level 4	Match	ITN 10,1	Platzlänge 23,8 Meter – grüner Ball (gelber Ball mit grünem Punkt)
Level 5	Match	ITN 10,0	Platzlänge 23,8 Meter – gelber Ball
Level 6	Match	ITN 8	Platzlänge 23,8 Meter – gelber Ball

Level	Individual Skills Competition	Individual Skills Heat Sheet	(ITN TOTAL SCORES)	
Level 1	Individual Skills Competition	Individual Skills Heat Sheet	(ITN TOTAL SCORES)	42' Court – Red ball
Level 2	Matchplay	ITN 10.1	F/M - 1-16	42' Court – Red ball
Level 3	Matchplay	ITN 10	F -57-79 M 75-104	60' Court – Orange ball
Level 4	Matchplay	ITN 9	F -80-108 M 105-139	78" Court – Green ball (Yellow ball with green dot)
Level 5	Matchplay	ITN 8,7	F -109-171 M 140-209	78' Court – Yellow ball
Level 6	Matchplay	ITN 6,5,4	F -172-258 M 210-293	78' Court – Yellow ball

4.2 Im Doppel sollten beide Spieler:innen auf dem gleichen Niveau eingestuft werden. Wenn nicht, muss das Team auf dem Niveau des höchsten Spielers spielen.

Beispiel: Spieler:innen der Niveaus 4 und 5, die miteinander gepaart sind, müssen in Niveau 5 mit dem festgelegten gelben Ball und auf einer Feldgröße von 23,8 Metern spielen).



Die kombinierte Einzelwertung wird zur Einteilung der Teams auf dem höheren Niveau verwendet.

4.3 Quellen:

4.3.1 Tennis-Bewertung: <http://www.itftennis.com/>

4.3.2 SO ITN-Bewertungsvideo

4.3.2.1 <https://vimeo.com/289520911/caff34e88b> - wie man den Platz vorbereitet

4.3.2.2 <https://vimeo.com/289517598/a32620c8c1> - Level 4/5/6 Hartplatz

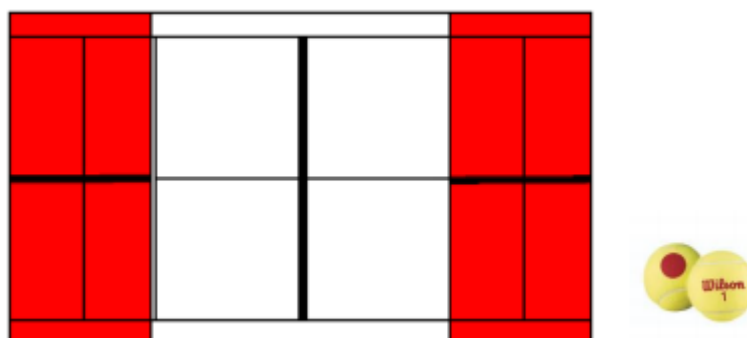
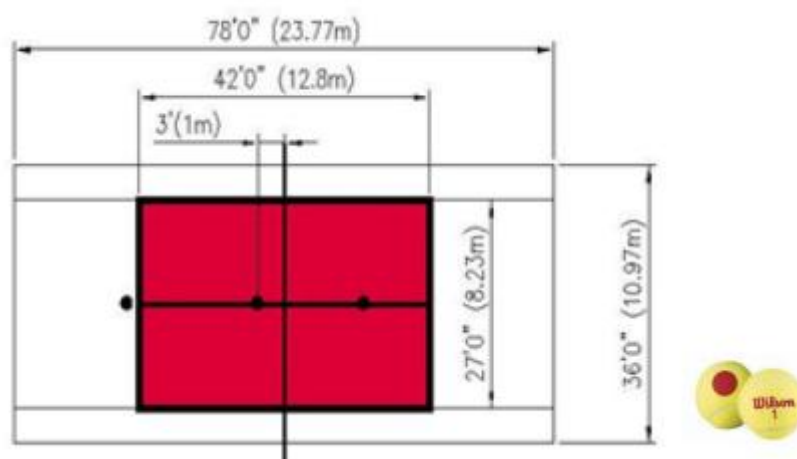
4.3.2.3 <https://vimeo.com/289519201/48bf99adf6> - Ebene 4/5/6 Sandplatz

4.3.2.4 <https://vimeo.com/289516053/0f0096b73e> - Sandplatz Level 3

4.3.2.5 <https://vimeo.com/289515397/89c2e66ba5> - Hartplatz Level 2

4.3.2.6 <https://vimeo.com/289514735/a615dc5d35> - Sandplatz Level 2

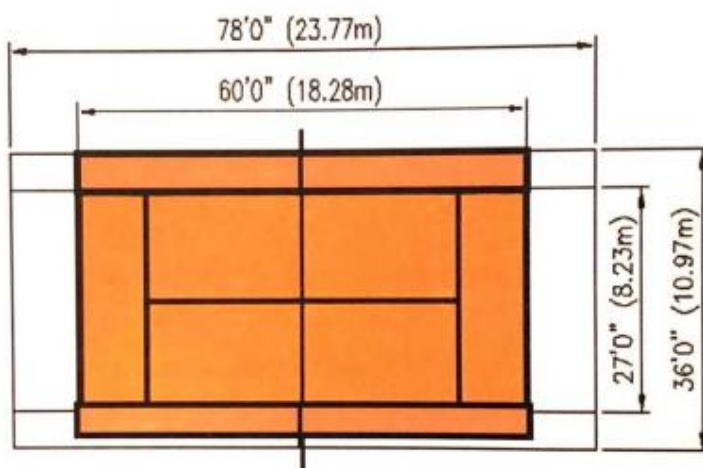
4.4 Platzdiagramme



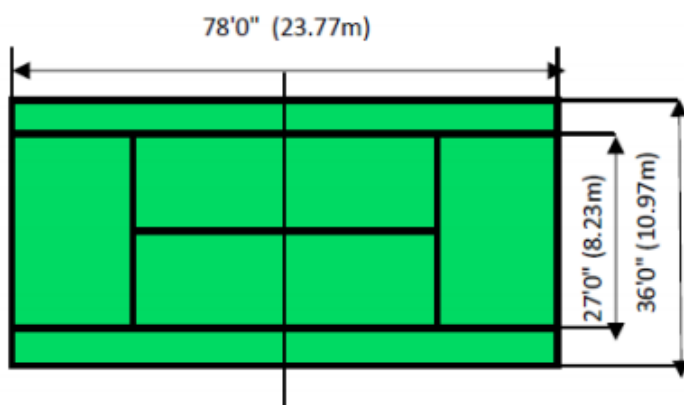
Es ist auch möglich, den hinteren Teil des 78'x 36'-Platzes zu benutzen.



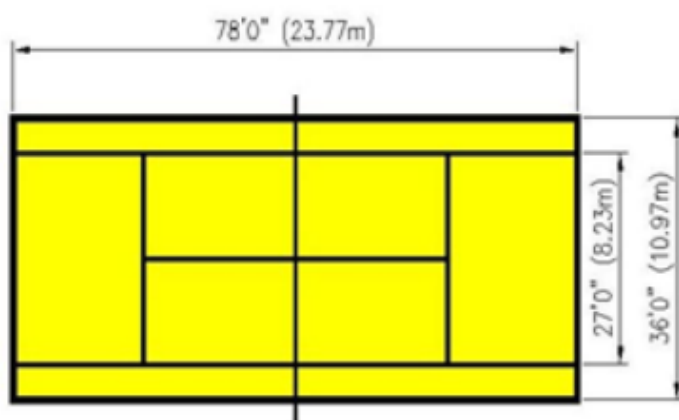
4.4.1.1 Level 3



4.4.1.2 Level 4



4.4.1.3 Levels 5 und 6





5 ITN-BEWERTUNGSVERFAHREN

5.1 10.1 für Level 2

International Tennis Number - On Court Assessment for 10.1

Name:	Date of birth:
Assessor:	Date:

Court size for this assessment - Full court Service Box Only

Groundstroke Consistency		
Stroke	#	Score
Forehand	1	
Backhand	2	
Forehand	3	
Backhand	4	
Forehand	5	
Backhand	6	
Forehand	7	
Backhand	8	
GS Depth Total		

Volley Consistency		
Stroke	#	Score
Forehand	1	
Backhand	2	
Forehand	3	
Backhand	4	
Volley Depth Total		

Serve Consistency		
Stroke	#	Score
Right	1	
Left	2	
Right	3	
Left	4	
Serve Total		

1 point for each volley and groundstroke in service box

1 point for every serve in correct service box

what's your number?



International Tennis Number

This ITN Assessment was conducted in accordance with the guidelines set forth in the Official ITN Assessment Guide. I hereby agree to its authenticity.

Signed by/behalf of the player

Signed by the assessor

SCORING

Mobility Table Time Score	
T	40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 Time
S	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 18 19 21 26 32 39 45 52 61 76 Score

Signed by the assessor

Strokes Total	Mobility Score	Total Score
		0

Number of Assessments New ITN Rating



5.2 ITN Bewertung für Level 3, 4, 5 & 6

International Tennis Number — On Court Assessment

Name: _____ Date of Birth: _____ Sex: M F
 Assessor: _____ Date: _____ Venue: _____

what's your number?



International Tennis Number

GS Depth			Volley Depth			GS Accuracy			Serve		
Stroke	#	Score	Stroke	#	Score	Stroke	#	Score	Stroke	#	Score
Forehand	1		Forehand	1		Forehand DL	1		1st Box Wide	1	
Backhand	2		Backhand	2		Backhand DL	2		1st Box Wide	2	
Forehand	3		Forehand	3		Forehand DL	3		1st Box Wide	3	
Backhand	4		Backhand	4		Backhand DL	4		1st Box Middle	4	
Forehand	5		Forehand	5		Forehand DL	5		1st Box Middle	5	
Backhand	6		Backhand	6		Backhand DL	6		1st Box Middle	6	
Forehand	7		Forehand	7		Forehand CC	7		2nd Box Middle	7	
Backhand	8		Backhand	8		Backhand CC	8		2nd Box Middle	8	
Forehand	9		Sub Total			Forehand CC	9		2nd Box Middle	9	
Backhand	10		Consistency			Backhand CC	10		2nd Box Wide	10	
Sub Total			Volley Depth Total			Forehand CC	11		2nd Box Wide	11	
Consistency						Backhand CC	12		2nd Box Wide	12	
GS Depth Total						Sub Total			Sub Total		
						Consistency			Consistency		
						GS Accuracy Total			Serve Total		

This ITN Assessment was conducted in accordance with the guidelines set forth in the Official ITN Assessment Guide. I hereby agree to its authenticity.

Signed by/behalf of the player:

Signed by the Assessor:

Strokes Total	Mobility Score	Total Score

Mobility Table	Time	Score

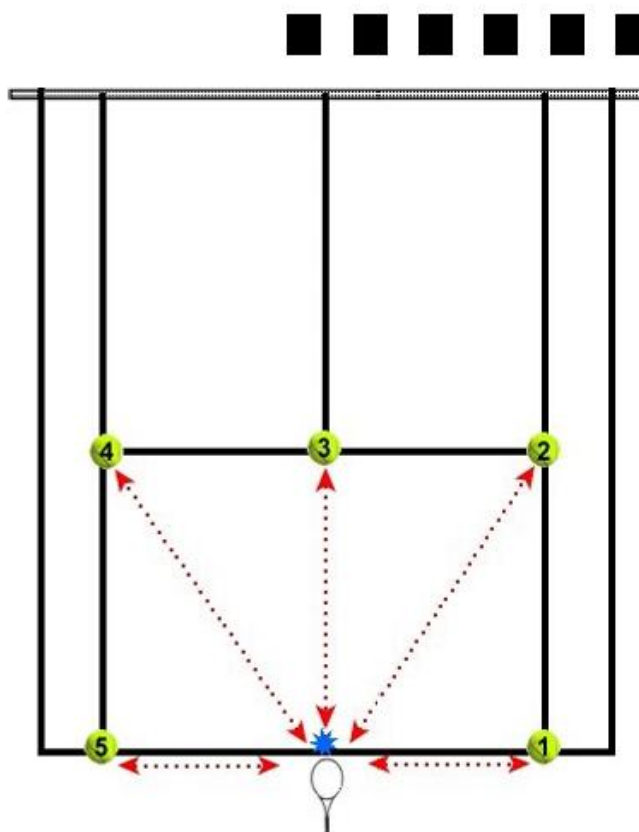
T	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	12	14	15	16	18	19	21	26	32	39	45	52	61	76
Score (F)	57-79		80-108		109-140		141-171		172-205		206-230		231-258		259-303		304-344		345-430							
Score (M)	75-104		105-139		140-175		176-209		210-244		245-268		269-293		294-337		338-362		363-430							
ITN	ITN 10		ITN 9		ITN 8		ITN 7		ITN 6		ITN 5		ITN 4		ITN 3		ITN 2		ITN 1							

Number of Assessments	New ITN Rating

Circle players ITN level after completing the Assessment.



5.3 Mobilitätstest für alle Levels



Maximum Possible = 76 Points

Mobility Assessment This assessment measures the time it takes a player to pick up five tennis balls and return them individually to a specified zone.

The score is recorded in seconds.

Points are awarded based on the time it takes to complete this task.

The faster a player completes the task the more points are awarded.

Procedure:

Place a tennis racquet with the head of the racquet just behind the centre mark in the middle of the baseline. The handle of the racquet is pointed towards the back fence as shown in the diagram.

Position 5 balls on the court as shown in the diagram.

Mobility Table

Time	Score
------	-------

Example: The faster the time, the more points are allocated. 22 SECONDS = 21 POINTS

T	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	12	14	15	16	18	19	21	26	32	39	45	52	61	76