

Einladung zum 11. Unified Basketballturnier

Dienstag, 12. Mai 2026 am Basketball Freiplatz

Hasnerplatz, 8010 Graz

Unter dem Aspekt des diversitätssensiblen Sportunterrichts veranstaltet die Bildungsinitiative für Sport und Inklusion (BISI) in Zusammenarbeit mit Studierenden der Pädagogischen Hochschule Steiermark (PHSt) und der Praxismittelschule sowie der Bildungsdirektion Steiermark das 11. Unified Basketballturnier in der Steiermark.

Prinzip: Diversitätssensibler Sportunterricht

Zielgruppe: Integrationsklassen 5.-9. Schulstufe bzw. Unified Sportgruppen

Ziel der Veranstaltung: Diese Veranstaltung gibt Kindern und Jugendlichen mit und ohne Einschränkungen die Möglichkeit, an einem Unified Basketballturnier nach den Regeln von Special Olympics teilzunehmen, ihre Leistungen zu zeigen und Spaß an der gemeinsamen Bewegung zu haben.

Mannschaftszusammenstellung: Eine Unified Basketballmannschaft besteht aus max. zehn Spieler:innen, wobei immer fünf Spieler:innen am Spielfeld sein müssen. Dabei ist zu beachten, dass immer zwei/drei Spieler:innen mit und zwei/drei Spieler:innen ohne Einschränkungen spielen.

Anmeldung: Anmeldungen bitte per E-Mail an christoph.kreinbucher@phst.at mit beiliegendem Anmeldeformular. Jede teilnehmende Schule kann zwei Mannschaften aus verschiedenen Levels melden. Nach Anmeldeschluss werden weitere Informationen an die teilnehmenden Teams geschickt.

Anmeldeschluss: 27. April 2026

Zeitplan: 09.00 Uhr: Eröffnung und Begrüßung. Ca. 12.30 Uhr: Siegerehrung

Bei Schlechtwetter wird die Veranstaltung im Turnsaal der Pädagogischen Hochschule durchgeführt.

Für die Veranstalter:

Dr. Heinz Tippl

Dr. Christoph Kreinbucher-Bekerle

Mag. DI (FH) Andreas Prein

BISI

Pädagogische Hochschule Steiermark

Praxismittelschule der PHSt

Anmeldeformular

11. Unified Basketball-Turnier 12. Mai 2026

Name der Schule

NAME der Schüler:innen	Geburtsdatum
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Ansprechperson:

E-Mail/Telefonnummer:

Level A bis C (bitte ankreuzen)

A = Anfänger

B = Fortgeschrittene

C = Profi